

БОРОДАВКА Вадим

*к.т.н., доцент, начальник кафедри водіння бойових машин та автомобілів, факультету озброєння та військової техніки, Військового інституту танкових військ НТУ "ХПІ",
полковник м. Харків (Україна)*

ІВАНЧЕНКО Артем

к.т.н., доцент, начальник кафедри розвідки факультету службово-бойової діяльності Київського інституту Національної гвардії України – начальник розвідки, полковник, м. Київ (Україна)

ІВАНЧЕНКО Олег

к.т.н., доцент, доцент кафедри водіння бойових машин та автомобілів, факультету озброєння та військової техніки, Військового інституту танкових військ НТУ "ХПІ" м. Харків (Україна)

ВПЛИВ БЕЗПЛОТНИХ СИСТЕМ НА ПРИНЦИПИ ВЕДЕННЯ БОЮ І ВИКЛИКИ ДО СИСТЕМИ ПІДГОТОВКИ КОМАНДИРІВ

В сучасних умовах ведення бойових дій загальновійськовими частинами (підрозділами) основним ключовим елементом бойового забезпечення стає підтримка окремих загальновійськових підрозділів безпілотними системами (БпС). На даному етапі війни БпС в інтересах загальновійськових частин (підрозділів) вирішують широку низку питань, а саме:

- проведення повітряної візуальної розвідки, вдень і вночі, на всю глибину бойових порядків противника;
- проведення радіотехнічної розвідки, вдень і вночі, на всю глибину бойових порядків противника;

- дорозвідка цілей і цілевказання для засобів вогневого ураження;
- моніторинг поля боя;
- вогневе ураження на всю глибину бойових порядків противника різними типами БпС (БпНС, БпАК різного типу);
- вирішення задач боротьби з БпС противника (ADD);
- вирішення задач РЕБ;
- вирішення задач інженерного забезпечення;
- вирішення задач логістичного забезпечення;
- організація стійкого зв'язку.

Можемо казати що застосування БпС один з факторів який створив умови переходу до ведення бойових дій за принципами мережецентричної війни на тактичному рівні. Її основними рисами є спільна ситуаційна обізнаність, від командира частини (підрозділу) до окремого бійця. Побудова загальної оперативної картини поля боя. Радикальне прискорення процесу прийняття рішення за рахунок аналізу бойової обстановки у реальному масштабі часу, з прийняттям рішень самостійно на рівні командирів малих підрозділів в руслі виконання загальної мети операції. Основна мета буде зводитись до прискорення циклу ухвалення рішень (цикл Д. Бойда: спостерігаю – орієнтуюся – приймаю рішення – дію), випередження противника в ухваленні рішення або порушення даного циклу для противника.

І основне це самосинхронізація процесів:

- відображення загальної оперативної картини поля боя;
- швидке ухвалення рішень, щодо досягнення основної мети операції;
- автономна координація дій підрозділів.

То є рівень ведення бою, де командир визначає основну мету операції і спостерігає/контролює за її досягненням (втручається у разі критичної ситуації), а підрозділи самостійно взаємодіють (в першу чергу по горизонтальним зв'язкам) досягаючи основної спільної цілі – цілі операції. Перехід від мікроменеджменту, до прийняття самостійного рішення і координації своїх дій без втручання згори.

Це вимагає від командирів підрозділів певних знань і умінь з використання інформаційних систем, вміння швидко проводити аналіз обстановки і прийняття відповідних рішень, щодо досягнення поставленої мети операції, проявляти ініціативу в досягненні поставлених цілей операції. Це означає, що військова освіта має адаптуватись, доведеться шукати новий профіль: не просто командир, а аналітик, фахівець з ситуаційного усвідомлення.

Таким чином, розвиток БпС є тим чинником який змінює всі аспекти військової справи, і сприяє підвищенню обороноздатності України та збереженню життя українських військовослужбовців.

Список використаних джерел

1. <https://root-nation.com/ua/articles-ua/analitika/ua-ncw-war-21-century/>
2. <https://military.com/uk/blogs/merezhetsentrychna-systema-ppo-shho-my-mayemo-na-sogodni-ta-shho-potribno-robyty-vzhe-na-zavtra/>
3. https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B6%D0%B5%D0%B2%D0%BE-%D1%86%D0%B5%D0%BD%D1%82%D1%80%D0%B8%D1%87%D0%BD%D0%B0_%D0%B2%D1%96%D0%B9%D0%BD%D0%B0
4. <https://eppd13.cz/wp-content/uploads/2015/2015-2-6/15.pdf>
5. https://en.wikipedia.org/wiki/OODA_loop?ref=deepstateua.com
6. <https://deepstateua.com/khto-takii-dzhon-boid/>